



Il était une fois, un jeune homme qui s'appelait William. Il avait deux amis d'enfance qui jouaient beaucoup aux jeux vidéo, mais lui n'avait pas les moyens.

Ses amis avaient acheté le nouveau jeu qui venait de sortir. William les a rejoint tard le soir et n'a donc pas pu y jouer avec eux. La jaquette du jeu lui avait quand-même bien plu. Il était vraiment dégoûté de ne pas y avoir joué.

Ses deux amis partirent en vacances pendant deux semaines. Après deux jours, William s'ennuyait beaucoup. Il voulait s'acheter une console et le jeu vidéo avec la belle jaquette. Il demanda à sa mère comment il pouvait se faire un peu d'argent. Sa maman lui répondit « Fais le ménage, apporte les courses et je te donnerais 10 euros ». Il se dit qu'avec 10 euros, il ne pourrait rien s'acheter, même pas la plus vieille des consoles, mais il est quand-même parti faire des courses.

A l'entrée du magasin, il y avait l'affiche du jeu vidéo. Il est allé voir ce fameux jeu vidéo dans son rayon. Il l'a pris en main, il l'a regardé, il a lu le résumé au dos de la jaquette mais il le reposa parce qu'il n'avait pas assez d'argent.

Il est parti à la caisse mais la caissière le regardait très mal, surtout en direction de ses poches. Deux vigiles étaient assis devant la porte et eux aussi le regardaient très mal. Quand il sortit du magasin, deux policiers s'approchèrent de lui. Il a commencé à paniquer et se mit à courir, mais comme il portait son sac de courses, il était très lent. L'a police l'a vite rattrapé, l'a interpellé et lui a demandé de sortir le jeu vidéo de sa poche. William répondit qu'il n'avait rien. Les policiers ont commencé à l'insulter et à être clairement raciste.

Ils l'ont ramené au poste et l'ont mis en garde à vue alors qu'il n'avait rien fait. Ils ont appelé sa mère qui était très choquée. Elle est venue chercher son fils et elle a été soulagée quand elle a compris qu'il n'avait rien fait. Depuis ce jour, William refuse d'aller faire les courses.

Alan.